

# ACADEMIE DE LYON

## Baccalauréat E.P.S. : Référentiel de l'Epreuve Facultative Ponctuelle

Session 2010

Compétences attendues		PRINCIPE D'ELABORATION DE L'EPREUVE			
<p>Rechercher le gain d'une rencontre de Volley-ball par la mise en œuvre de choix tactiques collectifs fondés sur des alternatives d'attaque qui visent à prendre de vitesse le système défensif en créant de l'incertitude le plus tôt possible afin de gêner la mise en place confortable de la défense et en augmentant la vitesse d'exécution et de remplacement. Les élèves utilisent de façon optimale leurs ressources au regard des modalités d'action élaborées</p>		<p>- Hiérarchisation des élèves : 4 x 4 : terrain 18mx 9m ; 2.24m filles/ 2m35 garçons. Règlement UNSS national (serveur = joueur arrière) 1Set de 15 pts minimum.</p> <p>- 6 x 6 : Equipes de niveau ; dimensions et hauteurs de filet identiques. Règlement fédéral ; 1set de 25 points minimum.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Le candidat précise son poste mais pourra être évalué sur un autre poste</li> <li>▪ Temps laissé aux candidats pour élaborer un projet collectif</li> <li>▪ Jeu avec un temps mort possible pour remédiation du projet ( demandé par les élèves ou par le jury)</li> </ul> <p>- Epreuve orale sur 5 points : à partir de l'analyse de la prestation individuelle et collective, 3 champs d'interrogation : règlement, technique et système de jeu, notions d'entraînement.</p>			<b>VOLLEY BALL</b>
	ELEMENTS A EVALUER	NIVEAU 1	NIVEAU 2	NIVEAU 3	
1.5 /15	<p><b>Pertinence et efficacité de l'organisation collective pour faire progresser le ballon et atteindre la cible :</b></p> <p><b>Analyse et exploitation collective du rapport de force entre les équipes</b></p> <p>Degré d'organisation offensive de l'équipe</p>	<p><b>Exploite le rapport de force quand il est favorable.</b></p> <p>Mise en danger de l'adversaire par la création et l'utilisation de situation favorable : attaque depuis la zone avant</p> <p>Organisation offensive privilégie l'utilisation d'un relais vers l'avant.</p>	<p><b>Fait basculer le rapport de force qu'il soit favorable, ou équilibré .</b></p> <p>Adaptation collective au problème posé par l'équipe adverse.</p> <p>Création d'incertitudes par combinaisons d'actions de plusieurs joueurs pour atteindre la cible.</p> <p>Echanges décisifs.</p>	<p><b>Fait basculer le rapport de force qu'il soit favorable, équilibré ou défavorable</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- formes d'attaque variées ( balles puissantes , rapides, semi-rapides, feintes)</li> <li>- Changements de zones d'attaque et/ou combinaisons</li> </ul>	
6.5 /15	<p><b>Contribution et efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective offensive</b></p> <p><i>Prise de décisions en jeu en tant que joueur porteur de balle, joueur non porteur de balle.</i></p> <p><i>Prise de décisions dans la relation PB/NPB</i></p>	<p><b>Joueur réactif dans son secteur</b></p> <p>Change de statut de défenseur à attaquant dans la même action de jeu</p> <p>PB : Met l'attaquant en situation favorable. Peut déséquilibrer l'équipe adverse par des choix pertinents (relayeur : passe ou renvoi, attaquant : balle placée ou balle accélérée...)</p> <p>La mise en jeu est placée</p> <p>NPB : offre des solutions dans son secteur d'intervention pour permettre le relais vers l'avant ou l'attaque.</p>	<p><b>Joueur actif et disponible</b></p> <p>Anticipe le changement de statut déf/att pour jouer soit la passe, soit l'attaque. Joueur mobile</p> <p>prêt à intervenir dans l'urgence</p> <p>PB : passes décisives : prend en compte la position et les compétences de ses partenaires.</p> <p>Crée la rupture par des attaques variées en direction et en vitesse.</p> <p>Le service met l'équipe adverse en danger</p> <p>NPB : crée des espaces libres et des opportunités dans l'organisation offensive (appel de balle qui attire un joueur adverse).</p>	<p><b>Joueur créatif</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Joueur spécialisé sur un poste</li> </ul> <p><i>Passeur</i> : capable de créer une incertitude maximale</p> <p><i>Attaquant</i> : capable d'exploiter toutes les formes d'action sur la balle et d'orienter son attaque dans les espaces favorables pour créer la rupture.</p> <p><i>NpB</i> : Créer l'incertitude chez l'adversaire</p> <p><i>Serveur</i> : recherche du service gagnant (smashé ou placé intentionnellement)</p>	
1.5 /15	<p><b>Pertinence et efficacité de l'organisation collective pour gêner la progression de balle adverse, protéger la cible, et récupérer la balle</b></p> <p><i>Analyse et exploitation du rapport de force entre les équipes</i></p> <p>Degré d'organisation défensive de l'équipe</p>	<p><b>Exploite le rapport de force quand il est favorable.</b></p> <p>Remplacement de l'équipe après le renvoi chez l'adversaire. Organisation défensive identifiable en situation de jeu.</p>	<p><b>Fait basculer le rapport de force qu'il soit favorable ou équilibré .</b></p> <p>Organisation défensive efficace capable d'évoluer en fonction du contexte de jeu : choix du contre ou défense basse en fonction des points forts ou faibles adverses</p> <p><i>Le placement défensif fait commettre des fautes à l'adversaire.</i></p>	<p><b>Fait basculer le rapport de force qu'il soit favorable, équilibré ou défavorable</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Organisation défensive qui anticipe le jeu adverse</li> <li>- Spécialisation des postes dans les 2 lignes</li> </ul>	
5.5/ 15	<p><b>Contribution et efficacité individuelle du joueur dans l'organisation collective défensive</b></p> <p>Efficacité individuelle pour protéger la cible</p> <p><i>Efficacité individuelle pour récupérer la balle</i></p>	<p><b>Joueur réactif dans son secteur</b></p> <p>Se replace dans son secteur dès le renvoi de la balle chez l'adversaire.</p> <p>Récupère les balles faciles. Intervient sur les balles dans son espace proche.</p> <p><i>Peut s'opposer à l'attaquant adverse soit près du filet (début de contre) ou en retrait du filet.</i></p>	<p><b>Joueur actif et disponible</b></p> <p>Réceptionne et défend des balles accélérées et/ou éloignées.</p> <p>Contre ou défense basse en fonction de l'attaque adverse.</p>	<p><b>Joueur ressource</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anticipe le jeu offensif adverse</li> <li>- Prend en compte son propre système défensif</li> <li>- Se distingue par ses qualités de relance sur des phases défensives même très difficiles</li> </ul>	